

PX703

Touch Panel 10"

Instrukcja obsługi



Spis treści

1 Opis.....	4
2 Warunki bezpieczeństwa.....	5
3 Opis złączy i elementów sterowania.....	6
4 Rozpoczęcie pracy.....	7
5 Menu urządzenia.....	9
5.1 Konfiguracje.....	10
5.1.1 Konfiguracja – Smartphone.....	11
5.1.2 Konfiguracja – Konfiguracja graficzna.....	16
5.2 Sieć.....	18
5.3 Wyświetlacz.....	20
5.4 Zaawansowane ustawienia.....	21
5.4.1 Zmień hasło.....	22
5.4.2 Zrestartuj urządzenie.....	24
5.4.3 Usuń konfiguracje.....	25
5.4.4 Przywróć do ustawień domyślnych.....	26
5.4.5 Narzędzia odzyskiwania.....	27
5.5 Info.....	28
5.6 Narzędzia administracyjne – PxDesigner.....	29
6 Budowa okna aplikacji.....	31
6.1 Konfiguracja smartfona.....	31
6.1.1 Scena.....	33
6.1.2 Program.....	34
6.1.3 Status.....	34
6.1.4 Zdarzenia.....	35
6.2 Konfiguracja graficzna.....	36
7 Przycisk recovery.....	39
8 Aktualizacja.....	40
8.1 Aktualizacja z aplikacji PxDesigner.....	40
8.2 Aktualizacja z USB.....	43
8.3 Aktualizacja wersji 0.x.x.x.....	45
9 Montaż.....	47
10 Schemat podłączenia.....	52

11 Wymiary.....	54
12 Dane techniczne.....	55

Producent zastrzega sobie możliwość wprowadzania zmian w funkcjonowaniu i obsłudze urządzenia, mających na celu ulepszenie wyrobu.

PXM Marek Żupnik sp.k.
Podłęże 654
32-003 Podłęże
numer rejestrowy BDO 000005972

tel. +48 12 385 83 06
mail: info@pxm.pl
www.pxm.pl

Rev.2-0
12.08.2024

1 Opis

Panel dotykowy PX703 został stworzony do komunikacji ze sterownikami PX340 / PX340+ i PX710 / PX710+. Z poziomu urządzenia można zarządzać konfiguracjami, które zostały wcześniej wgrane do sterownika.

Z urządzenia można:

- włączać i wyłączać sceny oraz programy,
- wywoływać zdarzenia,
- wyświetlać statusy,
- modyfikować wartość masterów.

Aby móc komunikować się ze sterownikiem bezpośrednio z panelu dotykowego należy wcześniej stworzyć konta użytkowników z odpowiednimi prawami dostępu, oraz odpowiednią konfigurację sterownika poprzez aplikację PxDesigner (opis tworzenia konfiguracji został umieszczony w instrukcji obsługi PxDesigner dostępnej na stronie internetowej producenta).

Touch Panel 10" może być zasilany napięciem 12 – 24V DC, oprócz tego ma możliwość korzystania z PoE (Power over Ethernet) w standardzie IEEE 802.3af. PoE pozwala zasilić urządzenie poprzez skrętkę komputerową bez używania zewnętrznego zasilacza przy jednoczesnym przesyłaniu danych (wymaga switcha / routera z obsługą PoE).

PX703 został wyposażony w dotykowy wyświetlacz TFT 10.1" o rozdzielczości 1280 x 800px.

Urządzenie posiada obudowę z tworzywa sztucznego oraz aluminium, zostało zaprojektowane do montażu podtynkowego (zabudowa w ścianie).

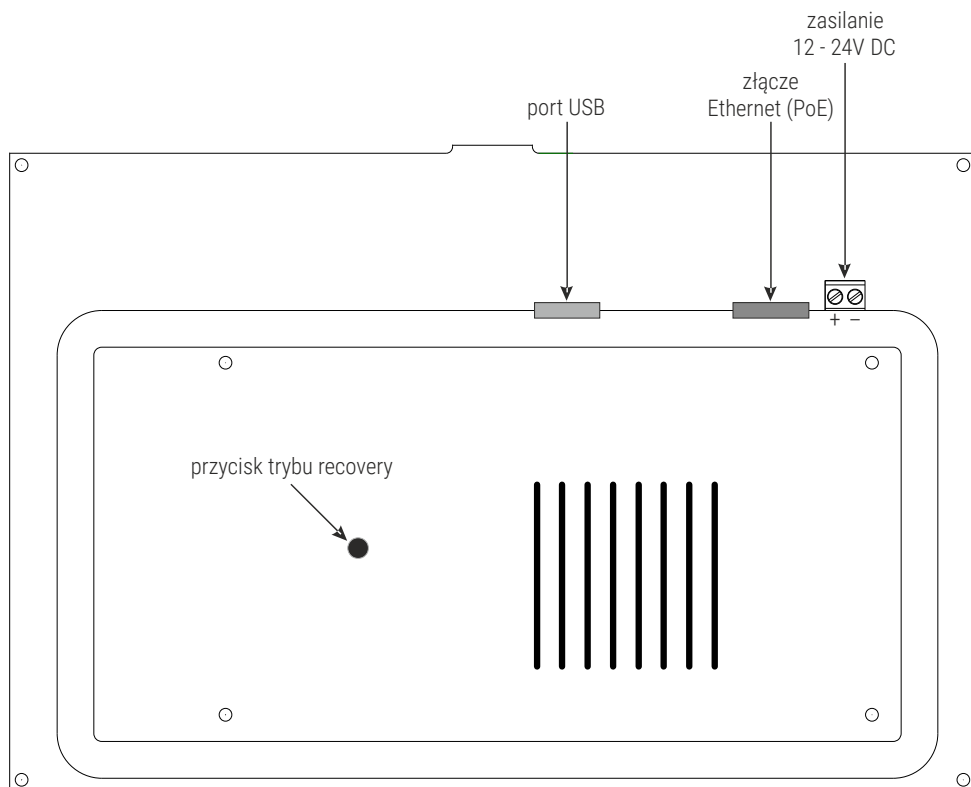
2 Warunki bezpieczeństwa

Panel dotykowy PX703 jest urządzeniem zasilanym 12 – 24V DC lub z wykorzystaniem skrętki komputerowej PoE (Power over Ethernet) w standardzie IEEE 802.3af, podczas jego instalacji i użytkowania należy bezwzględnie przestrzegać poniższych reguł bezpieczeństwa:

1. Urządzenie może być podłączone wyłącznie do zasilania 12 – 24V DC lub PoE w standardzie IEEE 802.3af o obciążalności zgodnej z danymi technicznymi.
2. Należy chronić wszystkie przewody przed uszkodzeniami mechanicznymi i termicznymi.
3. W przypadku uszkodzenia któregośkolwiek z przewodów należy zastąpić go przewodem o takich samych parametrach technicznych.
4. Wszelkie naprawy, podłączanie oraz odłączanie przewodów mogą być wykonywane wyłącznie przy odłączonym zasilaniu.
5. Należy bezwzględnie chronić PX703 przed kontaktem z wodą i innymi płynami.
6. Należy unikać gwałtownych wstrząsów, a w szczególności upadków urządzenia.
7. Nie wolno włączać urządzenia w pomieszczeniach o wilgotności powyżej 90%.
8. Urządzenia nie należy używać w pomieszczeniach o temperaturze niższej niż +2°C lub wyższej niż +40°C.
9. Do czyszczenia używać wyłącznie lekko wilgotnej ściereczki.

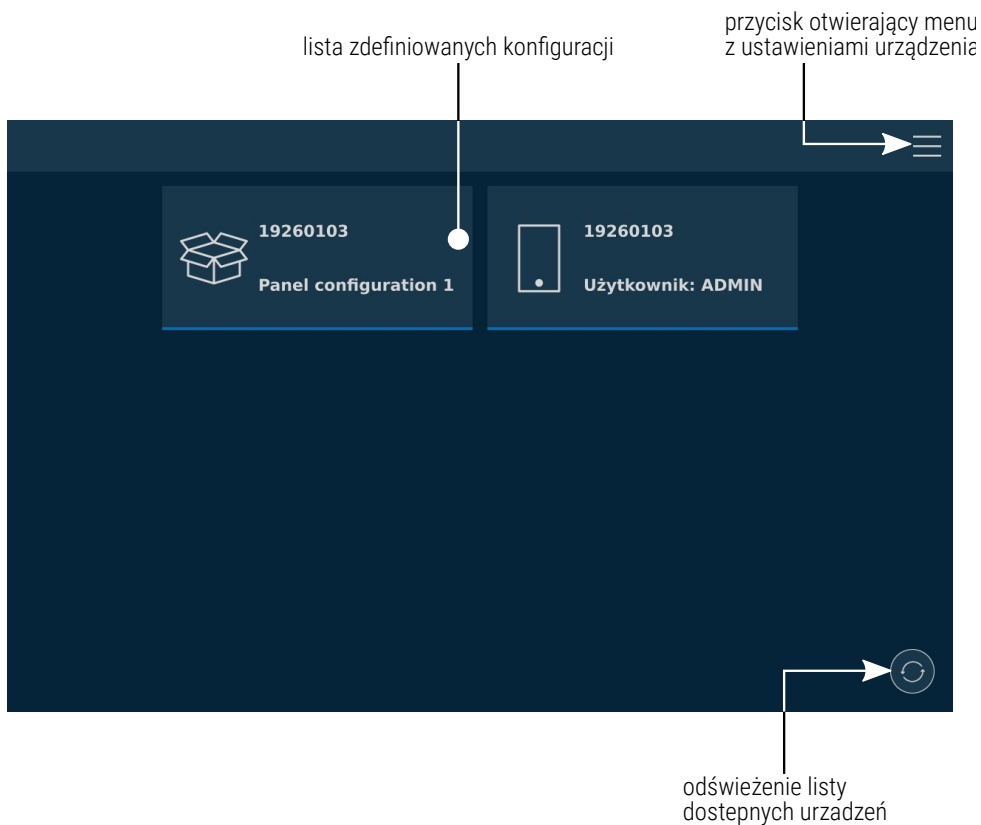
3 Opis złączy i elementów sterowania

Tył urządzenia:



4 Rozpoczęcie pracy

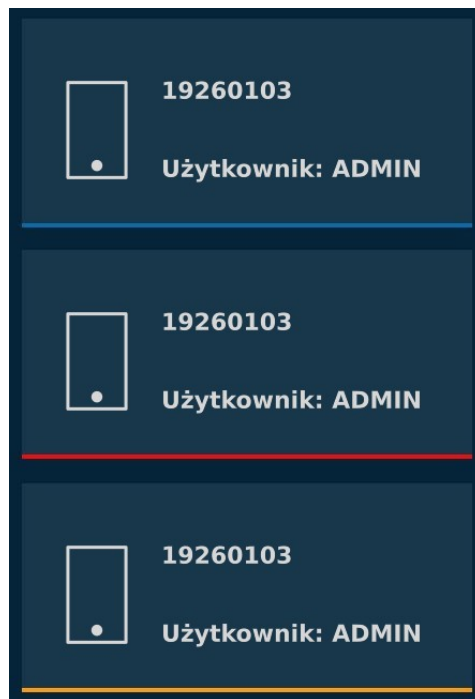
Po uruchomieniu, na panelu wyświetlana jest strona startowa zawierająca listę dostępnych konfiguracji:



UWAGA! Listę można edytować w menu *Konfiguracje* (patrz punkt 5.1. Konfiguracje).

Kolory na kafelkach określają stan połączenia:

- **niebieski** – użytkownik jest zalogowany na sterownik i konfiguracja została pobrana ze sterownika do PX703 – można otworzyć konfigurację i nią sterować,
- **czerwony** – z urządzeniem było nawiązane połączenie, ale zostało przerwane. Aby połączyć się ponownie z urządzeniem, należy odczekać ~10 sekund do czasu odświeżenia listy sterowników dostępnych w sieci.
- **żółty** – urządzenie znajduje się w sieci i połączenie zostało nawiązane, ale w menu *Konfiguracje* jest podany zły login lub hasło użytkownika.



5 Menu urządzenia

Po wejściu do menu zostanie wyświetlone okno zawierające następujące kafelki:

zarządzanie konfiguracjami

ustawienia sieciowe

ustawienia wyświetlacza



Konfiguracje

Sieć

Wyświetlacz

Zaawansowane ustawienia

Info

Ekran domowy

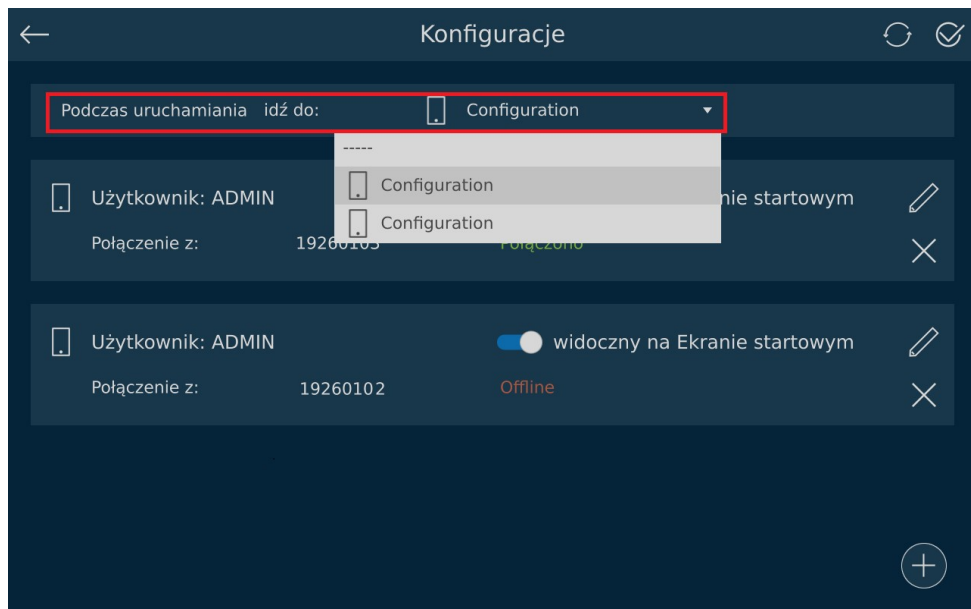
narzędzia administracyjne


informacje o urządzeniu
i producencie

powrót do okna głównego

5.1 Konfiguracje

Konfiguracja, która została wybrana w polu *Podczas uruchamiania idź do*, traktowana jest jako domyślna i jest uruchamiana po załączeniu urządzenia, o ile sterownik jest dostępny.

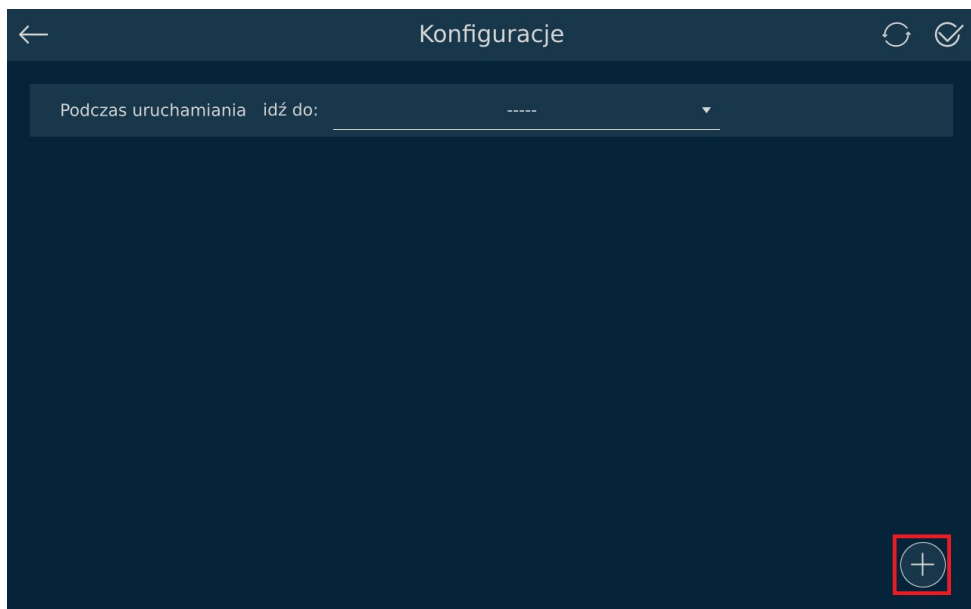



UWAGA! Wszystkie wprowadzone zmiany należy zapisać przyciskiem  znajdującym się w prawym górnym rogu ekranu.

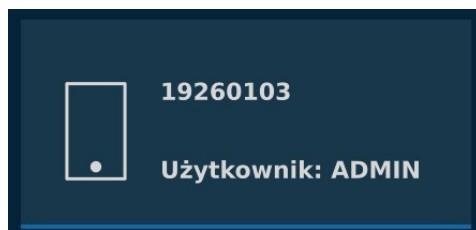
Wybierając suwak *widoczny na Ekranie startowym* użytkownik definiuje, która konfiguracja ma być wyświetlana w oknie głównym panelu dotykowego.

5.1.1 Konfiguracja – Smartphone

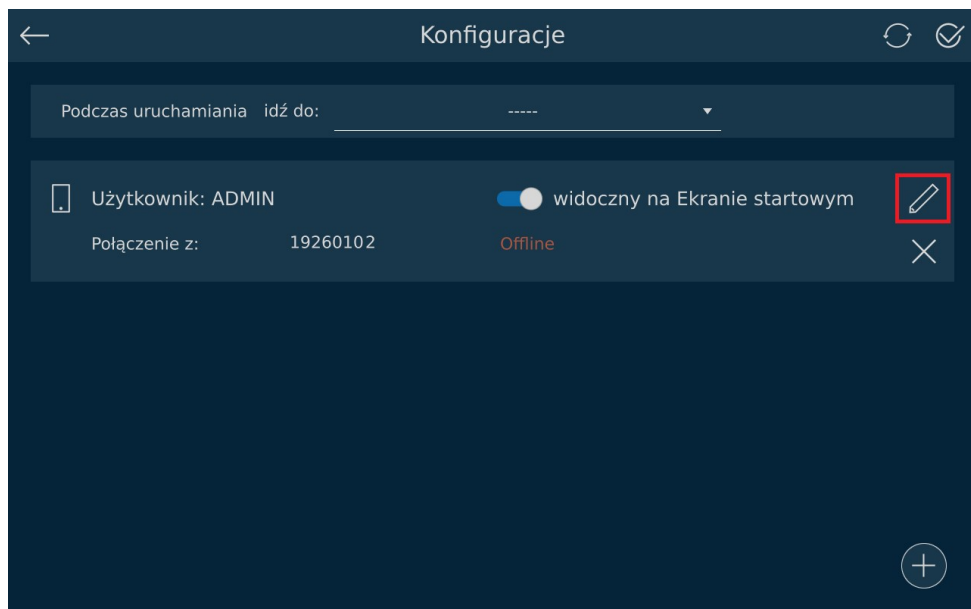
W celu dodania konfiguracji (sterownika) należy kliknąć kafelek *Konfiguracje*, a następnie wybrać przycisk **+** znajdujący się w prawym dolnym rogu ekranu.



Konfiguracja smartfonowa oznaczona jest ikoną .



W celu edycji konfiguracji (sterownika) należy nacisnąć przycisk .



Po jego wybraniu użytkownik zostanie przeniesiony do nowego okna dialogowego, w którym należy wprowadzić numer seryjny sterownika, nazwę użytkownika, który będzie łączył się z urządzeniem oraz jego hasło.


← Edycja


Tryb smartfonowy

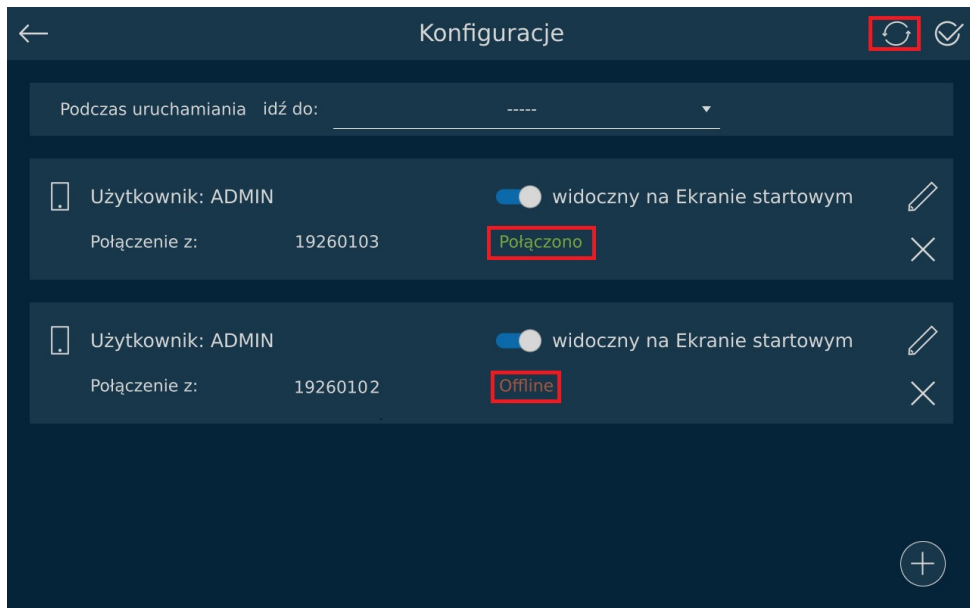
Połączono z: 19260103

Użytkownik: ADMIN

Hasło: *****

Po wprowadzeniu danych logowania do sterownika należy nacisnąć przycisk zapisania zmian  znajdujący się w prawym górnym rogu ekranu.

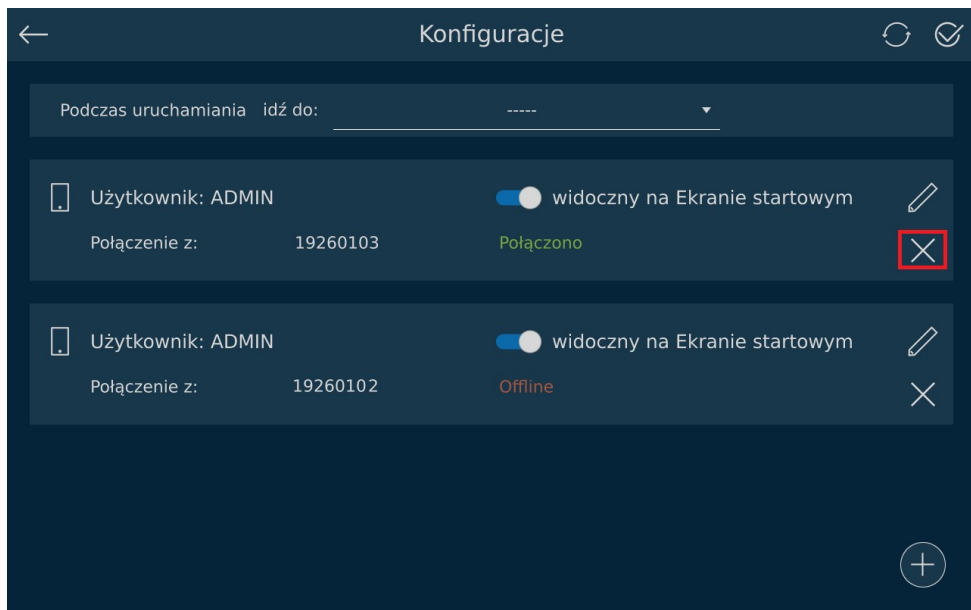
Aby nawiązać połączenie ze sterownikiem, należy wybrać przycisk *Odśwież* , jeśli numer seryjny oraz dane użytkownika (login i hasło) są poprawne to pojawi się zielony napis *połączono*. W przypadku, jeśli PX703 nie może nawiązać połączenia ze sterownikiem pojawi się czerwony napis *Offline*.



Znaczenie statusów:

- **Połączono** – login i hasło są poprawne, sterownik jest w tej samej sieci co panel (wszystko działa poprawnie),
- **Połączono** – błędny login lub hasło (sterownik jest widoczny w sieci, ale panel nie może się do niego zalogować),
- **Offline** – błędnie wprowadzony numer seryjny sterownika lub problem z połączeniem sieciowym (błędna konfiguracja sieci, sterownik i panel są w innej sieci).

W celu usunięcia konfiguracji należy nacisnąć przycisk **X** znajdujący się po prawej stronie w okienku konfiguracji, którą użytkownik chce usunąć.

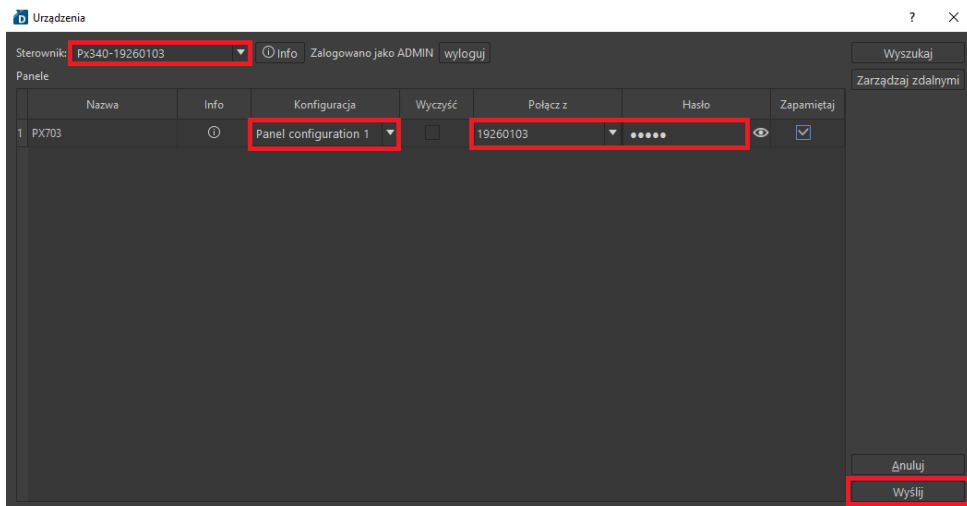


Istnieje również możliwość usunięcia wszystkich konfiguracji wybierając kafelek *Zaawansowane ustawienia*, a następnie *Usuń konfiguracje* (patrz punkt 5.4. Zaawansowane ustawienia).

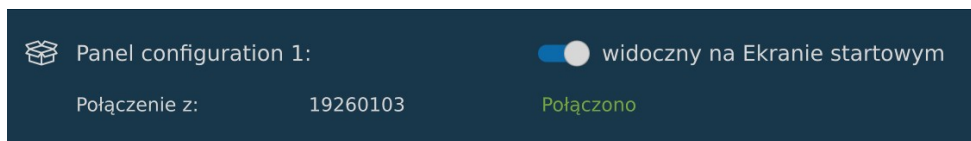
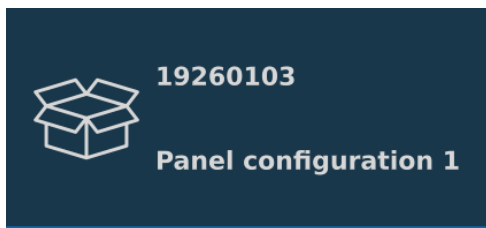
5.1.2 Konfiguracja – Konfiguracja graficzna

Konfiguracja ekranu dotykowego automatycznie dodawana jest do panelu zaraz po wysłaniu jej z programu PxDesigner do sterownika i PX703.

Wysyłając konfigurację z aplikacji użytkownik definiuje sterownik, do którego ma zostać wysłana, wybiera konfigurację *Ekranu dotykowego* oraz wybiera numer seryjny sterownika i wpisuje hasło panelu dotykowego (domyślne „*admin*”), z którym ma się łączyć panel.

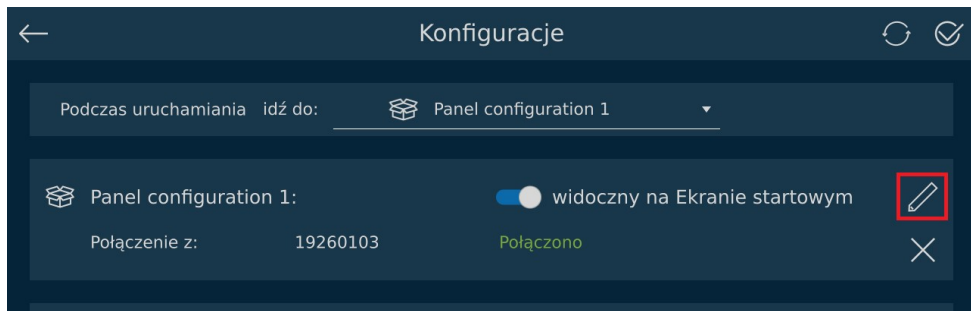


Konfiguracja panelu dotykowego oznaczona jest ikoną .



UWAGA! Jeśli użytkownik usunie konfigurację ekranu dotykowego, dodanie jej możliwe jest tylko i wyłącznie poprzez ponowne wysłanie konfiguracji do sterownika i panela dotykowego.

Jeśli konfiguracja wysłana na panel oraz do sterownika, zawiera więcej niż jeden układ panelu, użytkownik może ten układ wybrać / zmienić.








5.2 Sieć

Po wybraniu ustawień sieciowych pojawi się okno, w którym można wprowadzić ustawienia sieci ręcznie lub włączyć automatyczne adresowanie (DHCP).

Jeśli połączenie jest aktywne, to w prawym górnym rogu widnieje **zielone** kółko informujące o stanie połączenia. **Czerwone** kółko oznacza problem z połączeniem, np. niepodłączony kabel Ethernet.

UWAGA! Wprowadzając jakiegokolwiek zmiany w ustawieniach, należy zapisać je klikając przycisk  w prawym górnym rogu ekranu, istnieje również możliwość wyjścia bez ich zapisywania, wybierając przycisk  znajdujący się w lewym górnym rogu ekranu.

a) DHCP załączone – wszystkie ustawienia sieciowe są pobierane automatycznie



The screenshot shows the 'Ustawienia sieciowe' (Network Settings) screen. At the top, there is a back arrow on the left and a checkmark icon on the right. The title 'Ustawienia sieciowe' is centered. Below the title, there is a green status indicator in the top right corner. The 'DHCP' toggle is turned on (blue). Below it, several fields are visible: 'IP:' with the value '192.168.1.105', 'Maska:' with '255.255.255.0', 'Brama:' with '192.168.1.1', 'DNS:' with '192.168.0.1', and 'Nazwa hostu:' with 'PX703'.

b) DHCP wyłączony – ustawienia sieciowe ustawia się ręcznie



The screenshot shows the 'Ustawienia sieciowe' (Network Settings) screen. At the top, there is a back arrow on the left and a checkmark icon on the right. The title 'Ustawienia sieciowe' is centered. Below the title, there is a green status indicator in the top right corner. The 'DHCP' toggle is turned off (grey). Below it, several fields are visible: 'IP:' with the value '192.168.1.105', 'Maska:' with '255.255.255.0', 'Brama:' with '192.168.1.1', 'DNS:' with '192.168.0.1', and 'Nazwa hostu:' with 'PX703'.

UWAGA! Należy pamiętać, że PX703 musi być w tej samej sieci co sterowniki, z którymi ma nawiązywać połączenie.

5.3 Wyświetlacz

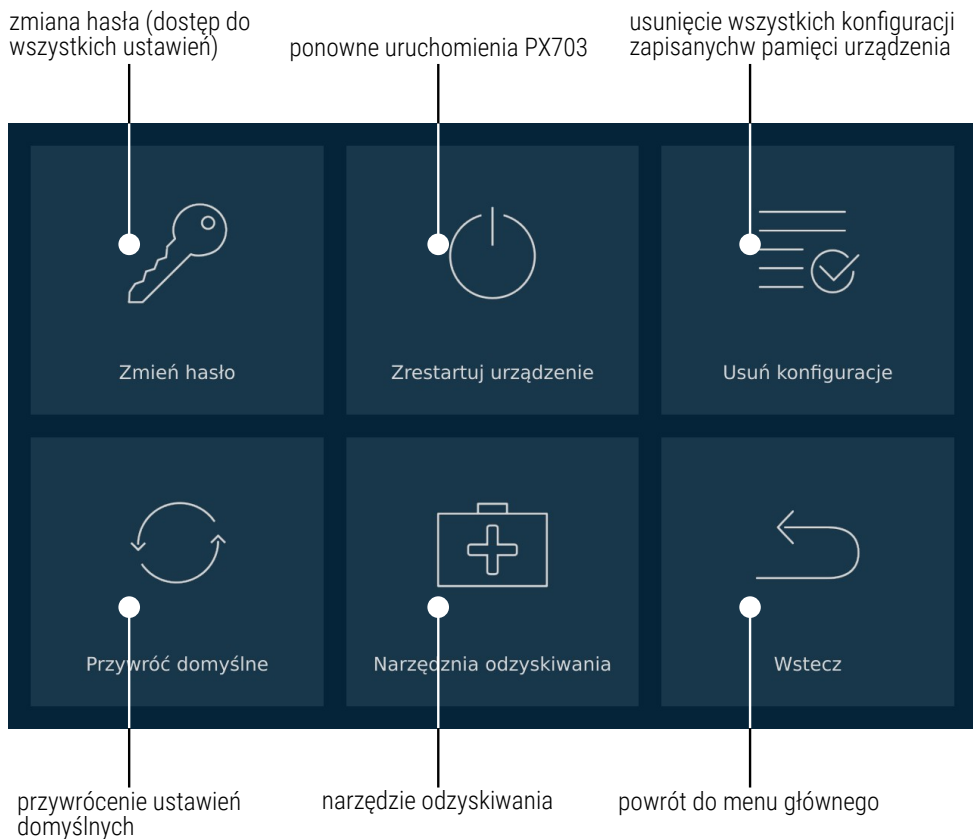
Kafelek *Wyświetlacz* odpowiada za zmianę jasności ekranu, ustawienia wygaszacza ekranu (załączenie / wyłączenie, jasność, jaka ma zostać ustawiona oraz czas, po jakim zmiana jasności zostanie wprowadzona). To menu odpowiada także za zmianę języka interfejsu (Polski / Angielski).



UWAGA! Wprowadzając jakiegokolwiek zmiany w ustawieniach, należy zapisać je klikając przycisk ✓ w prawym górnym rogu ekranu, istnieje również możliwość wyjścia bez ich zapisywania, wybierając przycisk ← znajdujący się w lewym górnym rogu ekranu.

5.4 Zaawansowane ustawienia

Zakładka *Zaawansowane ustawienia* wygląda następująco:



5.4.1 Zmień hasło

Pozwala na utworzenie lub zmianę istniejącego hasła zabezpieczającego edycję ustawień w PX703.





W celu zabezpieczenia ustawień hasłem należy przesunąć switch *Użyj hasła dla ustawień*, wpisać dotychczasowe hasło. Domyślne hasło dla urządzeń z wersją systemu poniżej 1.0.38 to „*admin*”, dla nowszych wersji to numer seryjny urządzenia. Następnie należy dwukrotnie wpisać nowe hasło.. Zaznaczenie opcji *Użyj hasła dla konfiguracji* spowoduje zablokowanie wybrania konfiguracji w oknie głównym – wymagane będzie podanie hasła.

UWAGA! Jeśli użytkownik aktualizował system z wersji starszej niż 1.0.38, domyślnym hasłem jest „*admin*”. Natomiast po przywróceniu ustawień

fabrycznych, w wersji 1.0.38 lub nowszej, hasłem staje się numer seryjny urządzenia.

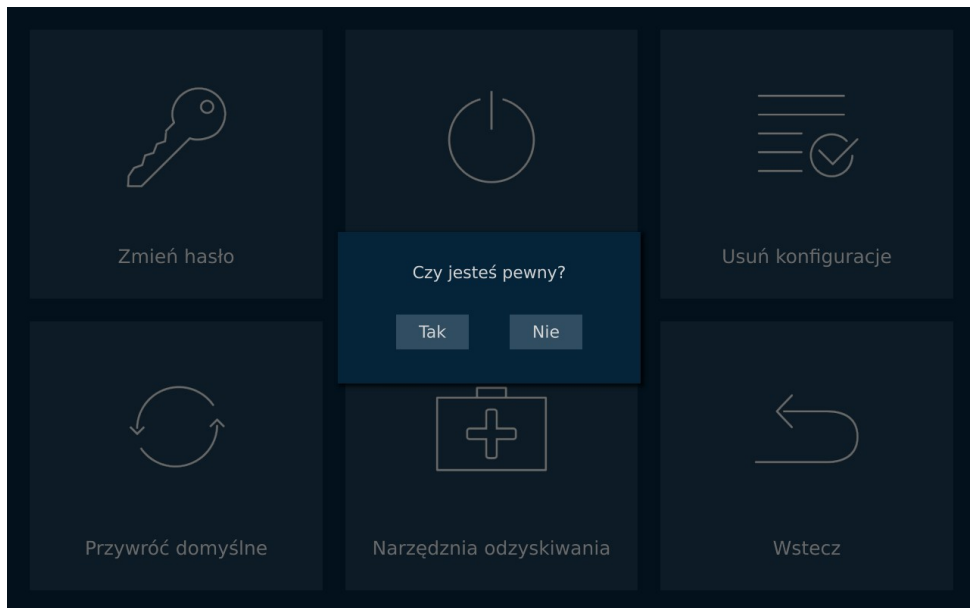
Aby wyłączyć zabezpieczenie hasłem, wystarczy wyłączyć switchem opcję *Użyj hasła dla ustawień* (hasło nie zostaje usunięte, następuje tylko wyłączenie opcji zabezpieczającej ustawienia).

Zmiana hasła następuje po wpisaniu hasła używanego dotychczas oraz dwukrotnie wpisania nowego hasła.

UWAGA! Wprowadzając jakiegokolwiek zmiany w ustawieniach, należy zapisać je klikając przycisk  w prawym górnym rogu ekranu, istnieje również możliwość wyjścia bez ich zapisywania, wybierając przycisk  znajdujący się w lewym górnym rogu ekranu.

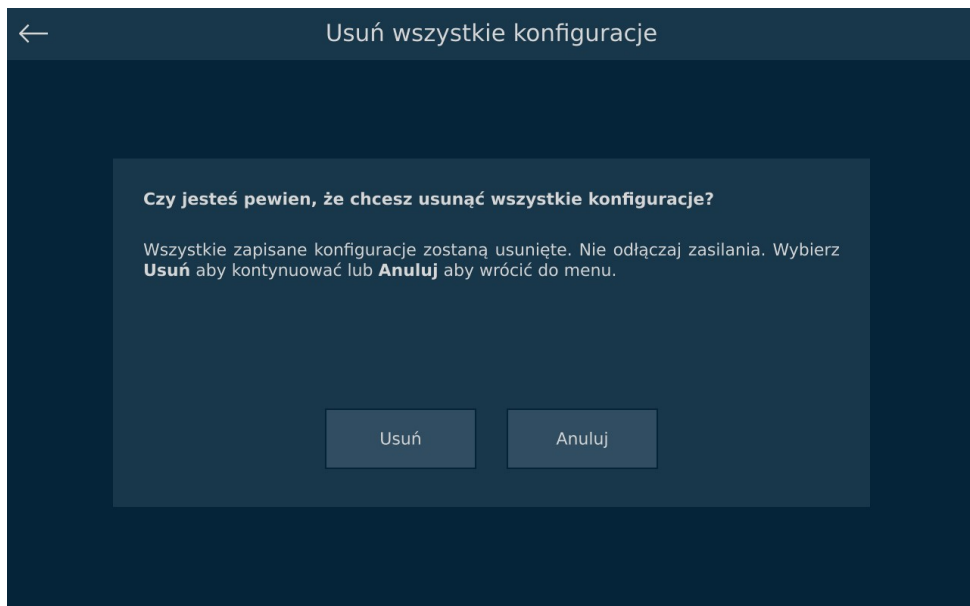
5.4.2 Zrestartuj urządzenie

Ponownie uruchamia urządzenie (urządzenie wyświetli komunikat „Czy jesteś pewny?”). Po wybraniu opcji *Tak*, urządzenie zostanie uruchomione ponownie.



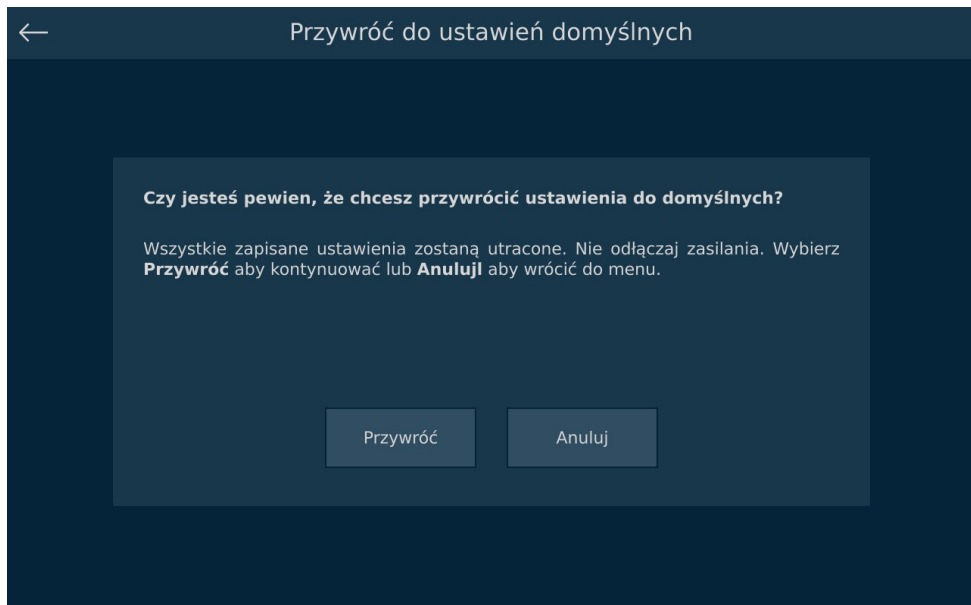
5.4.3 Usuń konfiguracje

Usuwa wszystkie konfiguracje zapisane w pamięci urządzenia (urządzenie wyświetli komunikat „Czy jesteś pewien, że chcesz usunąć wszystkie konfiguracje?”). Po wybraniu opcji *Usuń*, wszystkie konfiguracje zostaną usunięte.



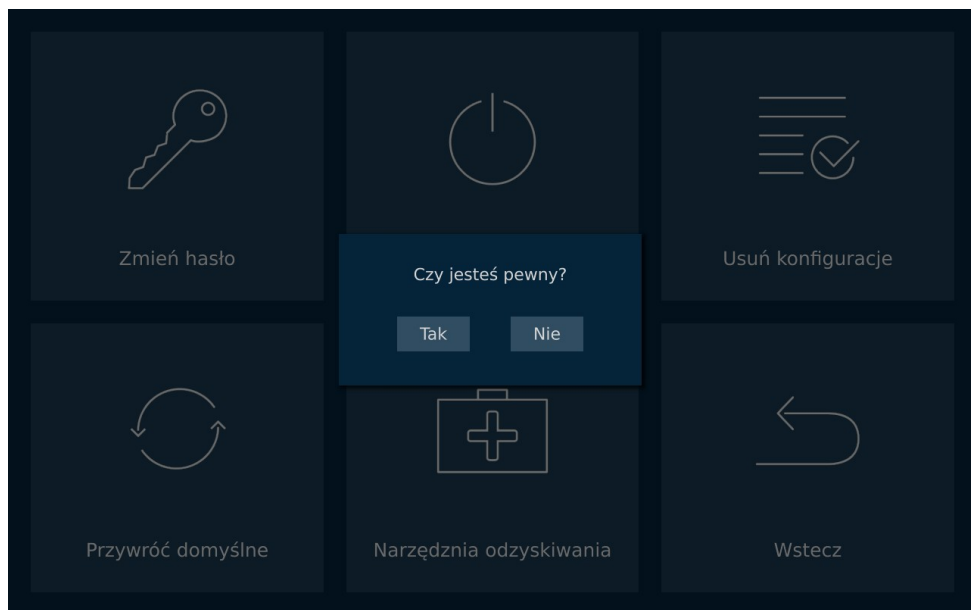
5.4.4 Przywróć do ustawień domyślnych

Resetuje urządzenie do domyślnych ustawień (urządzenie wyświetli komunikat „Czy jesteś pewien, że chcesz przywrócić ustawienia do domyślnych?”). Po wybraniu opcji *Przywróć*, wszystkie ustawienia zostaną zresetowane do fabrycznych.



5.4.5 Narzędzia odzyskiwania

Przechodzi do kolejnego menu (urządzenie wyświetli komunikat „Czy jesteś pewny?”).



W menu *Narzędzia odzyskiwania* dostępne są opcje:

- ***Factory Defaults*** – pełne przywrócenie ustawień fabrycznych łącznie z resetem całej aplikacji,
- ***System information*** – informacje na temat temperatury procesora,
- ***Back to application*** – powrót do okna głównego,
- ***Reboot device*** – ponowne uruchomienie urządzenia.

5.5 Info

Po kliknięciu kafelka *Info* zostanie wyświetlone okno, zawierające:

- Urządzenie – nazwa urządzenia,
- Numer seryjny,
- Wersja oprogramowania,
- Wersja systemu,
- Czas pracy urządzenia,
- Informacje o producencie.

← Informacje

Informacje o urządzeniu

Urządzenie: PX703
Numer seryjny: 23070064
Wersja oprogramowania: 1.5.19
Wersja systemu: 1.0.1.57
Czas pracy: 0 days 1 godziny 12 minuty

PXM

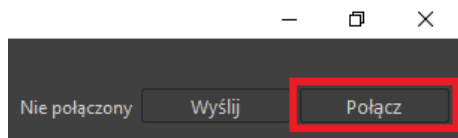
Producent: PXM Marek Żupnik sp.k.
Podłęże 654
32-003 Podłęże
www.pxm.pl

Wsparcie: support@pxm.pl

Licencja Oprogramowania

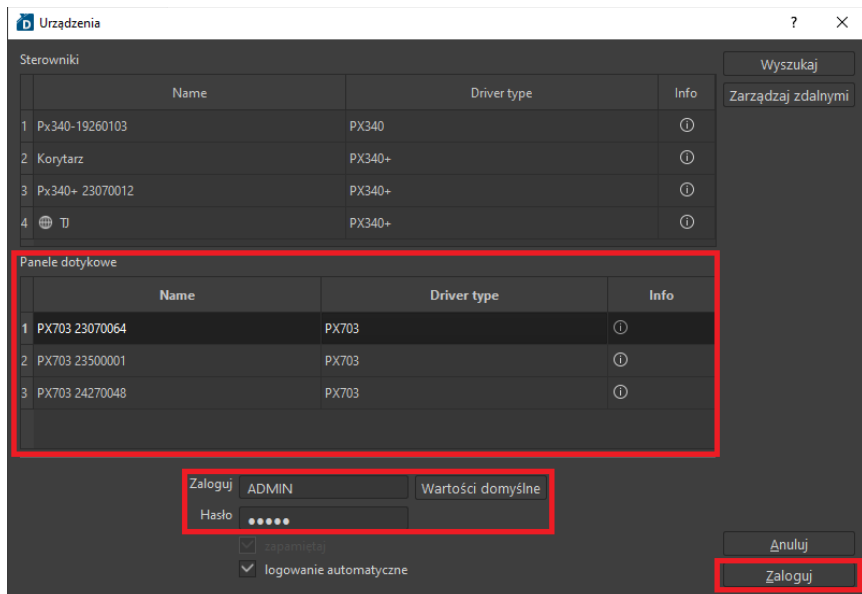
5.6 Narzędzia administracyjne – PxDesigner

Od wersji systemu 1.x.x.x użytkownik może konfigurować parametry PX703 z poziomu aplikacji PxDesigner. W tym celu, należy w prawym górnym rogu wybrać *Połącz*.



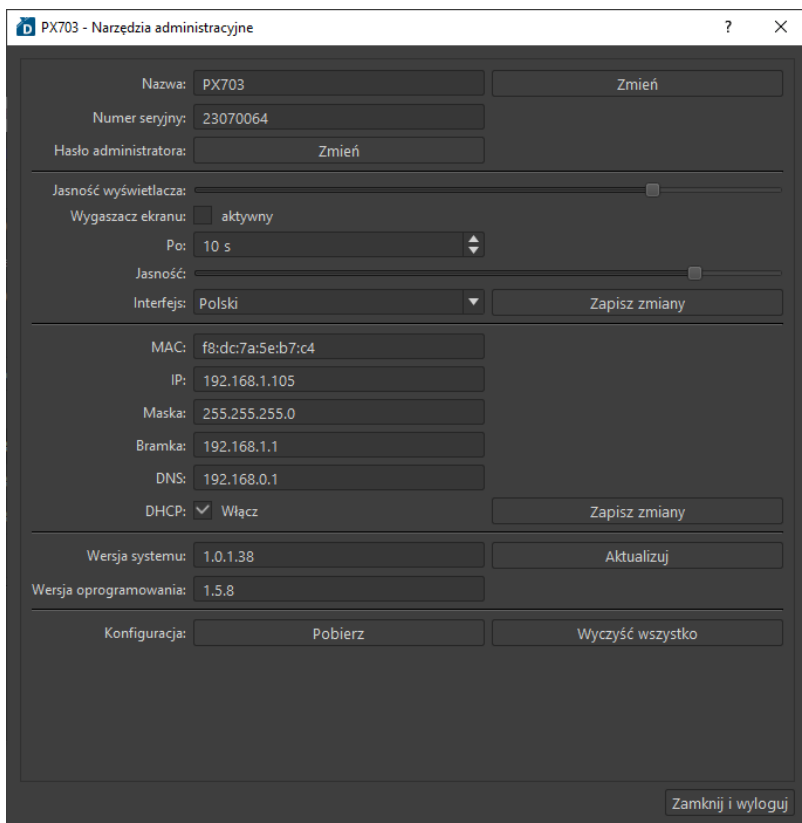
UWAGA! Jeśli aplikacja jest połączona z jakimkolwiek sterownikiem, należy się rozłączyć (kliknąć *Rozłącz*).

Pojawi się nowe okno dialogowe, w którym należy wybrać panel, z którym chce się połączyć, wpisać użytkownika („ADMIN”) oraz hasło (numer seryjny) do panelu dotykowego lub wybrać wartości domyślne i kliknąć *Zaloguj*.



Po poprawnym zalogowaniu się pojawi się kolejne okno dialogowe, w którym użytkownik może:

- zmienić nazwę urządzenia,
- zmienić hasło administratora,
- skonfigurować jasność wyświetlacza i wygaszacz,
- zmienić język interfejsu panelu,
- zmienić ustawienia sieciowe,
- zaktualizować urządzenie (*Aktualizuj*),
- pobrać konfigurację (*Pobierz*),
- przywrócić ustawienia fabryczne (*Wyczyść wszystko*).



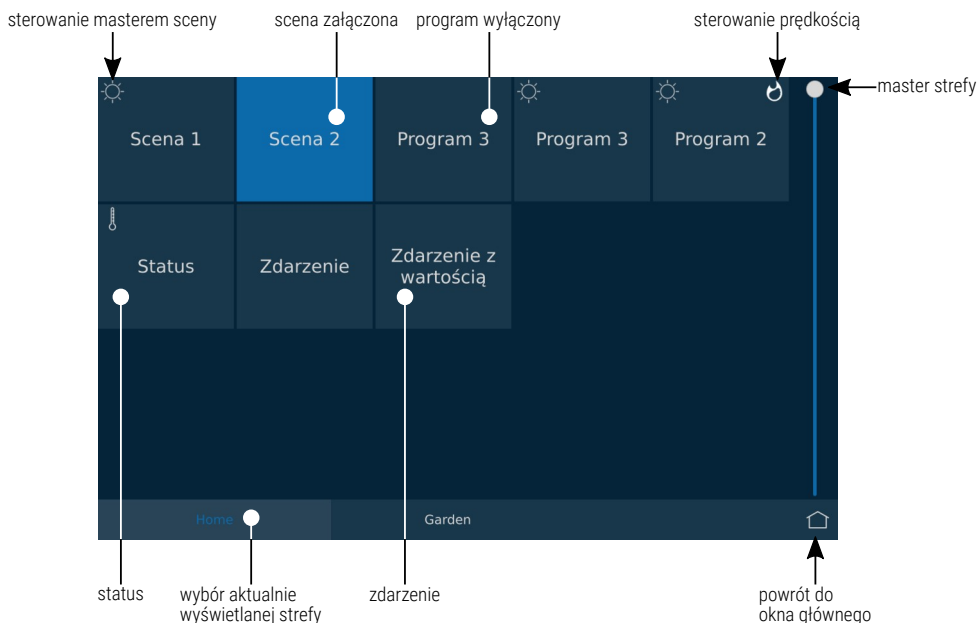
6 Budowa okna aplikacji

Panel dotykowy, może łączyć się ze sterownikiem na dwa sposoby:

- przez pobranie ze sterownika konfiguracji przygotowanej dla smartfonów,
- przez zaprojektowaną przez użytkownika i wgraną konfigurację graficzną.

6.1 Konfiguracja smartfona

Po wybraniu sterownika z okna głównego panelu otwierany jest ekran sterowania. Okno składa się z następujących elementów (konfiguracja smartfonowa):



UWAGA! Kolejność kafelków może być edytowana w aplikacji na smartfonie.

Konfiguracja smartfonowa przesyłana do urządzenia składa się ze stref (wyświetlane w PX703 jako osobne pulpity), do których dany użytkownik ma dostęp. Po wybraniu sterownika z menu głównego panela dotykowego, pobierana jest konfiguracja dla zalogowanego użytkownika (wpisanego w menu *Konfiguracje*).

Do każdej strefy przypisane są elementy:

- sceny,
- programy,
- zdarzenia,
- statusy.

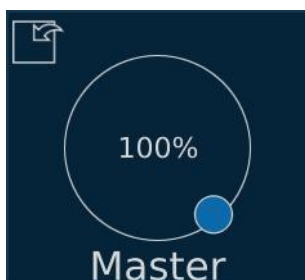
Każdy element wyświetlany jest jako kafelek. Sceny, programy i statusy mają dwa stany – załączony (kolor niebieski) i wyłączony (granatowy). Kafelki zdarzeń nie posiadają stanu, ale mogą aktywować stan innego obiektu (scena, program, status, pokaz).

Suwak master strefy pozwala regulować jasność wszystkich aktualnie uruchomionych elementów w danej strefie (może być dezaktywowany w aplikacji PxDesigner). Aby przemieszczać się pomiędzy strefami, należy wybrać inną strefę na dole ekranu urządzenia. Kliknięcie kafelka powoduje uruchomienie / wyłączenie elementu. Natomiast kliknięcie ikony znajdującej się na kafelku (☼ / 🌑 / 📺) zmienia go w suwak „kołowy” i daje możliwość zmiany wartości mastera sceny, programu, prędkości programu lub wartości zdarzenia.

6.1.1 Scena

Scena może być masterowalna – można modyfikować jej mastera, a w lewym górnym rogu kafelka wyświetlany jest symbol ☀.

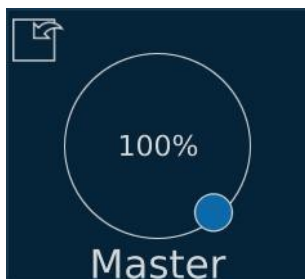
Kliknięcie sceny powoduje przełączenie jej stanu. Kolor kafelka na bieżąco odzwierciedla stan sceny (granatowy, kiedy jest wyłączona i niebieski, kiedy jest włączona). Scena, dla której można zmieniać parametr master, oznaczona jest symbolem ☀. Kliknięcie symbolu ☀ sceny spowoduje zmianę kafelka w „kołowy” suwak.



Wyjście z edycji mastera sceny możliwe jest po kliknięciu ikony ☰.

6.1.2 Program

W przypadku programu można sterować wartością mastera ☀ oraz prędkości 🌀. Kliknięcie kafelka programu powoduje przełączenie jego stanu (włączony / wyłączony). Kolor kafelka na bieżąco odzwierciedla stan programu (granatowy, kiedy jest wyłączony i niebieski, kiedy jest włączony). Kliknięcie ikony w prawym lub lewym górnym rogu zamieni kafelek w „kołowy” suwak (Master ☀ lub Prędkość 🌀).



6.1.3 Status

Wyświetlany jako kafelek, który nie reaguje na klikanie. Kolor kafelka na bieżąco odzwierciedla stan wybranego statusu na sterowniku:

- granatowy, gdy jest wyłączony,
- niebieski, gdy jest włączony.




6.1.4 Zdarzenia

Zdarzenie bez wartości:

Kafelek, który przy każdym kliknięciu wysyła do sterownika odpowiednie zdarzenie. Kafelek zostaje podświetlony, w momencie, kiedy jest kliknięty.

Zdarzenie z wartością:

Kliknięcie ikony  powoduje wyświetlenie suwaka „kołowego”, na którym można wybrać wartość, która zostanie wysłana do urządzenia.



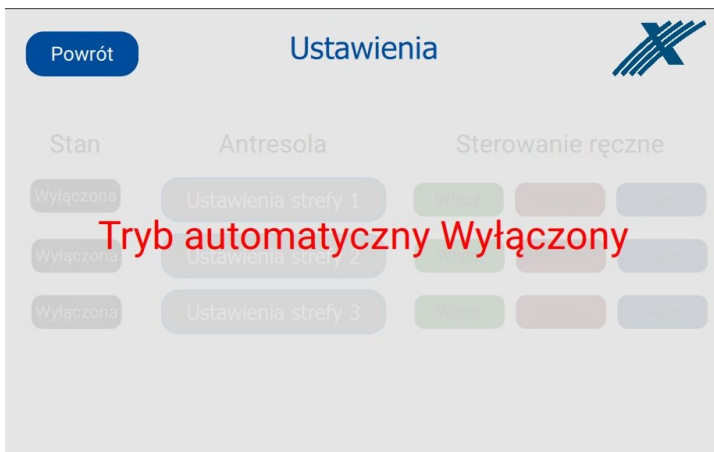
UWAGA! Wysłana wartość do urządzenia w przypadku zdarzenia w przeciwieństwie do zmiany mastera sceny lub programu jest wysyłana po wybraniu suwakiem zadanej wartości i puszczeniu go – zmiana nie jest płynna.

6.2 Konfiguracja graficzna

Użytkownik od wersji systemu 1.x.x.x ma możliwość stworzyć całkowicie spersonalizowaną konfigurację na *Ekran dotykowy* za pomocą aplikacji PxDesigner. Użytkownik może dodać własne tło, konfigurować kolejne strony i dowolnie rozmieszczać w pełni konfigurowalne:

- przyciski,
- zegary,
- kontrolki,
- wskaźniki,
- suwaki,
- statyczne widgety.

Przykładowe konfiguracje:



Podgląd sterowania



PXM



Antresola

Strefa 1 wyłączona

Strefa 2 wyłączona

Strefa 3 wyłączona

Ustawienia

Pokazy



Turystyczne

Pasterka

Msza Święta

Porządkowe

Wieczna lampka

Zaawansowane

Wstecz

Uni-Flood




WHITE WARM

WHITE NEUTRAL




WHITE COLD



UWAGA! Aby wyjść z konfiguracji do okna głównego, należy „ściągnąć” górną belkę na ekranie dotykowym i wybrać przycisk .



Na górnej belce można:

-  – przejść do ekranu głównego (wyjście z konfiguracji),
-  – zmienić użytkownika – jeśli nowy użytkownik nie będzie miał uprawnień do aktualnej strony – spowoduje to przejście do strony startowej,
-  – wylogować użytkownika – jeśli strona, na której się aktualnie znajdujemy wymaga jakichkolwiek uprawnień – spowoduje przejście do strony startowej.

7 Przycisk recovery

Aby włączyć tryb *Recovery*, należy podczas uruchamiania urządzenia trzymać wciśnięty przycisk znajdujący się z tyłu w środkowej części urządzenia.

Po uruchomieniu tego trybu zostanie uruchomione okno, w którym dostępnymi opcjami są:

- ***Reset Password*** – resetuje hasło (numer seryjny),
- ***Diagnose Partitions*** – wyświetla partycje systemowe w panelu,
- ***Factory Defaults*** – pełny przywrócenie ustawień fabrycznych łącznie z resetem całej aplikacji,
- ***System information*** – informacje na temat temperatury procesora,
- ***Back to application*** – powrót do okna głównego,
- ***Reboot device*** – ponowne uruchomienie urządzenia.

8 Aktualizacja

Aktualizacja panelu dotykowego może obejmować:

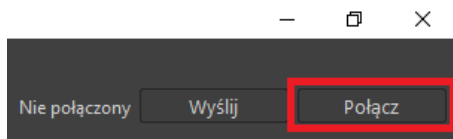
- aktualizację systemu,
- aktualizację aplikacji,
- aktualizację systemu i aplikacji.

UWAGA! Pliki z aktualizacjami dostępne na stronie producenta będą odpowiednio opisane.

8.1 Aktualizacja z aplikacji PxDesigner

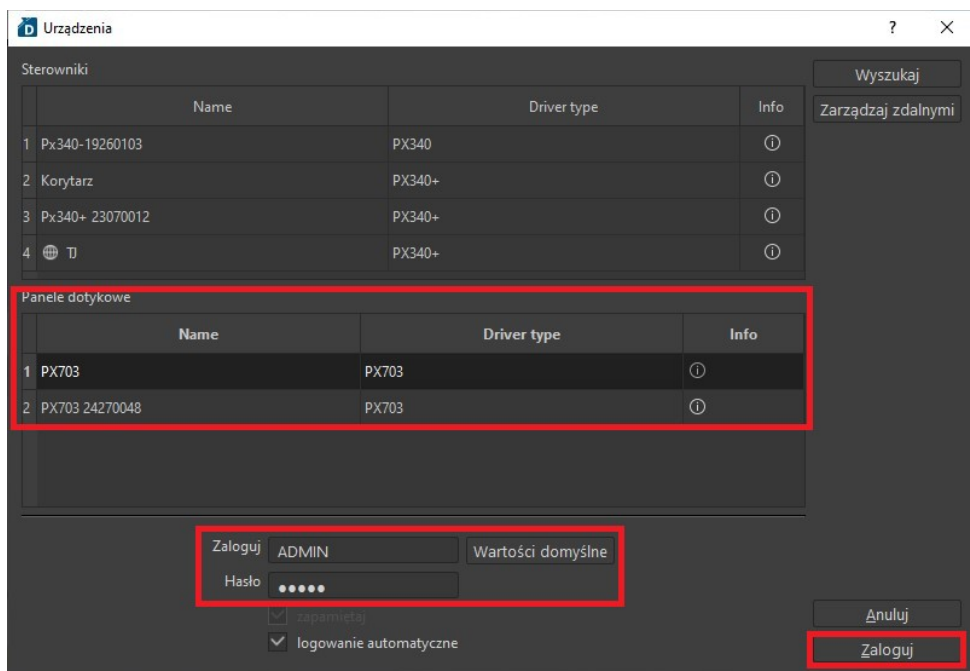
Aby móc zainstalować aktualizację z poziomu aplikacji PxDesigner, urządzenie musi mieć zainstalowany system w wersji 1.x.x.x. Aktualizacja systemu do wersji 1.x.x.x została opisana w punkcie 8.3. Aktualizacja wersji 0.x.x.x.

Na samym początku użytkownik musi połączyć się z panelem, w tym celu należy kliknąć *Połącz* w prawym górnym rogu aplikacji PxDesigner.



UWAGA! Jeśli aplikacja jest połączona z jakimkolwiek sterownikiem, należy się rozłączyć (kliknąć *Rozłącz*).

Następnie wybrać panel dotykowy, który chce się zaktualizować, uzupełnić dane logowania (lub wybrać *Wartości domyślne* – o ile użytkownik i hasło nie zostały zmienione) i kliknąć *Zaloguj*.



Otworzone zostanie nowe okno dialogowe, w którym należy wybrać *Aktualizuj*.

The image shows a dark-themed dialog box titled "PX703 - Narzędzia administracyjne". It contains several sections for configuration:

- System Information:** Fields for "Nazwa:" (PX703), "Numer seryjny:" (23070064), and "Hasło administratora:" (Zmień). A "Zmień" button is next to the name field.
- Display Settings:** A slider for "Jasność wyświetlacza:", a checkbox for "Wygaszacz ekranu:" (aktywny), and a dropdown for "Po:" (10 s). A "Zapisz zmiany" button is at the bottom right of this section.
- Network Settings:** Fields for "MAC:" (f8:dc:7a:5e:b7:c4), "IP:" (192.168.1.105), "Maska:" (255.255.255.0), "Bramka:" (192.168.1.1), and "DNS:" (192.168.0.1). A "DHCP:" checkbox is checked and labeled "Włącz". A "Zapisz zmiany" button is at the bottom right.
- System Updates:** Fields for "Wersja systemu:" (1.0.1.57) and "Wersja oprogramowania:" (1.5.19). The "Aktualizuj" button is highlighted with a red rectangle.
- Configuration:** A "Konfiguracja:" section with "Pobierz" and "Wyczyść wszystko" buttons.

At the bottom right of the dialog, there is a "Zamknij i wyloguj" button.

8.2 Aktualizacja z USB

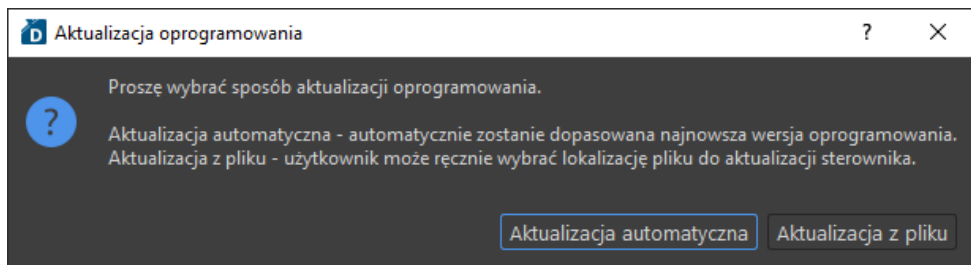
W celu aktualizacji firmware należy przygotować pendrive sformatowany w systemie NTFS lub FAT32 i postępować według następujących kroków:

1. Plik *sysupgrade.upg* należy wgrać na pendrive.
2. Wypiąć PX703 z zasilania lub kliknąć kafelek *Zrestartuj urządzenie* w menu *Zaawansowane ustawienia*.
3. Wsunąć pamięć do gniazda USB.
4. Podłączyć Touch Panel do zasilania.
5. Aktualizacja zostanie uruchomiona automatycznie.
6. Po zakończeniu aktualizacji pojawi się komunikat nakazujący odłączyć pendrive.
7. Następnie urządzenie samoczynnie się zresetuje.

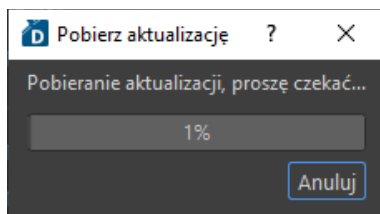
UWAGA! Dla urządzeń z wersją systemu poniżej 1.x.x.x, należy wcześniej przeprowadzić aktualizację systemu, opisaną w rozdziale 8.3. Aktualizacja wersji 0.x.x.x.

UWAGA! Plik *sysupgrade.upg* możliwy jest do pobrania ze strony producenta (<http://pxm.pl/>).

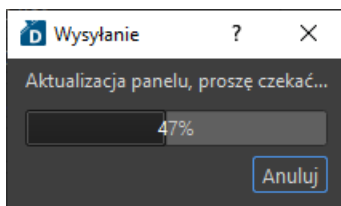
Użytkownik następnie może wybrać, czy aktualizacja ma być *Automatyczna* – pobrana z internetu, czy też z pliku na dysku lokalnym – *Aktualizacja z pliku*. Plik z aktualizacją można pobrać ze strony producenta (<http://pxm.pl/>).



Jeśli została wybrana opcja *Aktualizacja automatyczna* to okno dialogowe będzie wskazywało postęp pobierania aktualizacji.



Po pobraniu pliku aktualizacji lub wskazaniu wcześniej pobranego pliku z dysku lokalnego nastąpi aktualizacja. Po zakończeniu, PX703 zostanie ponownie uruchomiony.



8.3 Aktualizacja wersji 0.x.x.x

W przypadku, gdy na panelu jest zainstalowana stara wersja systemu (0.x.x.x) użytkownik może przeprowadzić procedurę aktualizacji systemu do wersji 1.x.x.x.

UWAGA! Po przejściu na system w wersji 1.x.x.x wszystkie dane z panelu zostaną usunięte.

W nowym systemie użytkownik zyska:

- aktualizację panelu z poziomu aplikacji PxDesigner (8.1. Aktualizacja z aplikacji PxDesigner),
- ochronę konfiguracji w przypadku kolejnych aktualizacji (nie zostaną usunięte),
- możliwość stworzenia całkowicie spersonalizowanej konfiguracji na za pomocą aplikacji PxDesigner.

UWAGA! Po przejściu na system w wersji 1.x.x.x nie ma możliwości powrotu do systemu w wersji 0.x.x.x.

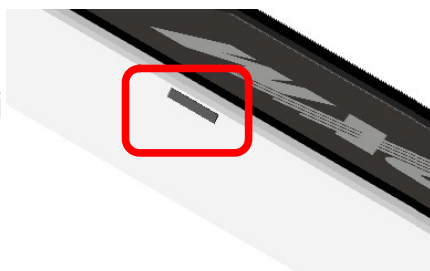
W celu aktualizacji systemu z wersji 0.x.x.x do 1.x.x.x należy przygotować pendrive sformatowany w systemie NTFS lub FAT32 i postępować według następujących kroków:

1. Plik *firmware_0.1.113.bin* należy wgrać na pendrive i zmienić nazwę na *firmware.bin*.
2. Wypiąć PX703 z zasilania.
3. Wsunąć pamięć do gniazda USB.
4. Podłączyć Touch Panel do zasilania.
5. Aktualizacja zostanie uruchomiona automatycznie.
6. Po zakończeniu aktualizacji pojawi się komunikat nakazujący odłączyć pendrive.
7. Następnie urządzenie samoczynnie się zresetuje.
8. Plik *firmware_1.0.17.bin* należy wgrać na pendrive, zmienić nazwę na *firmware.bin* i powtórzyć czynności od kroku 2 do 7.
9. Po wykonaniu aktualizacji systemu do wersji 1.0.17 należy wgrać ostatnią wersję systemu pobraną ze strony internetowej producenta, wgrać ją na pendrive zmieniając nazwę na *sysupgrade.upg*, a następnie wykonać kroki od 2 do 7 (lub wykonać aktualizację z poziomu aplikacji PxDesigner 8.1. Aktualizacja z aplikacji PxDesigner).

UWAGA! Plik *firmware_0.1.113.bin* oraz *firmware_1.0.17.bin* i plik z najnowszą wersją aktualizacji możliwe są do pobrania ze strony producenta (<http://pxm.pl/>).

9 Montaż

Po zamontowaniu skrzynki w ścianie można przystąpić do instalacji ekranu. W pierwszej kolejności należy podłączyć okablowanie, a następnie przyłożyć PX703 do skrzynki górną jego częścią, tak aby, ząbek wystający z ekranu wszedł w otwór znajdujący się w metalowej skrzynce.



Następnie, zwracając uwagę na to, że ząbek znajduje się w otworze, należy dolną część ekranu docisnąć w kierunku metalowej obudowy, do momentu usłyszenia charakterystycznego kliknięcia.



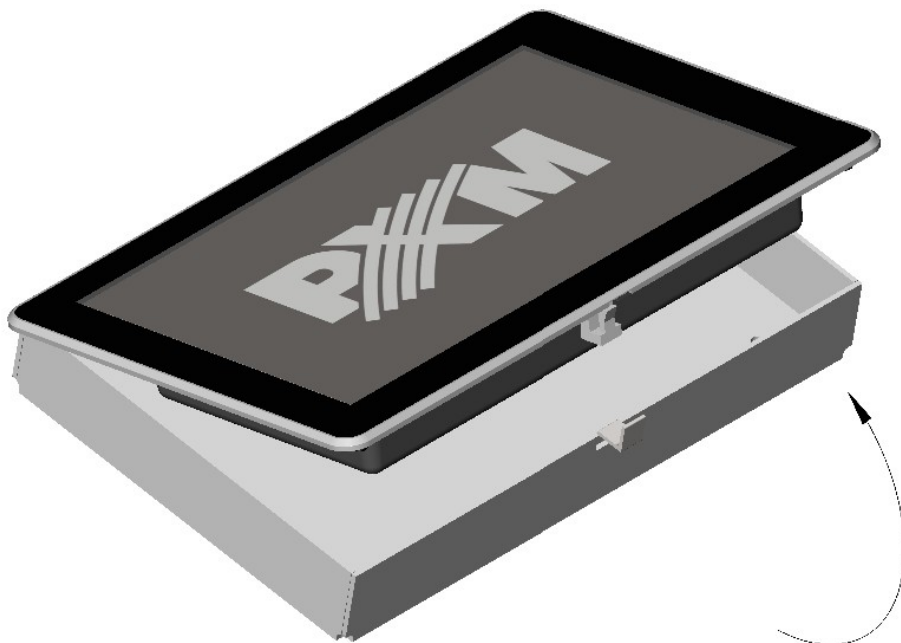
W ten sposób zamontowany ekran jest gotowy do użytkowania.



W celu zdemontowania ekranu, należy dołączyć do zestawu kątownik włożyć do otworu znajdującego się pod ekranem i mocno go docisnąć.

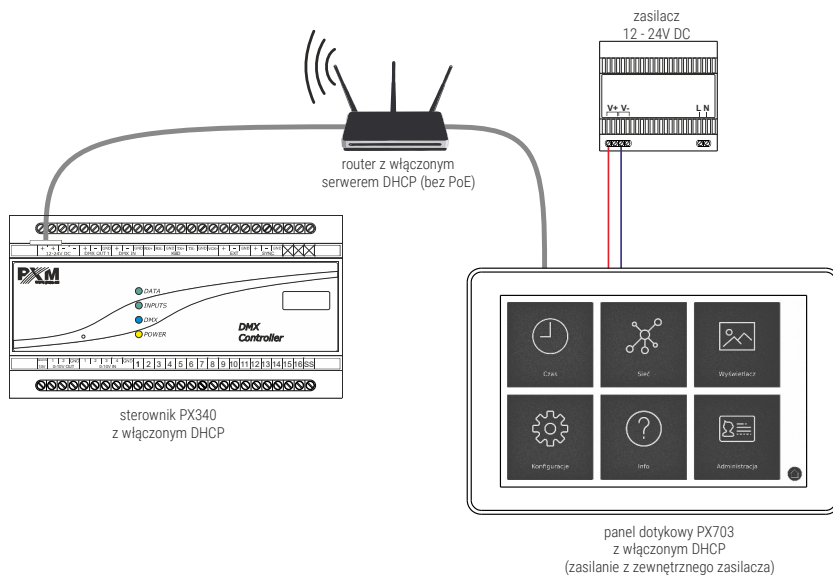


W momencie, gdy metalowy kątownik jest włożony pod ekran i jest dociśnięty, należy odchylić dolną część ekranu i pociągnąć do siebie.

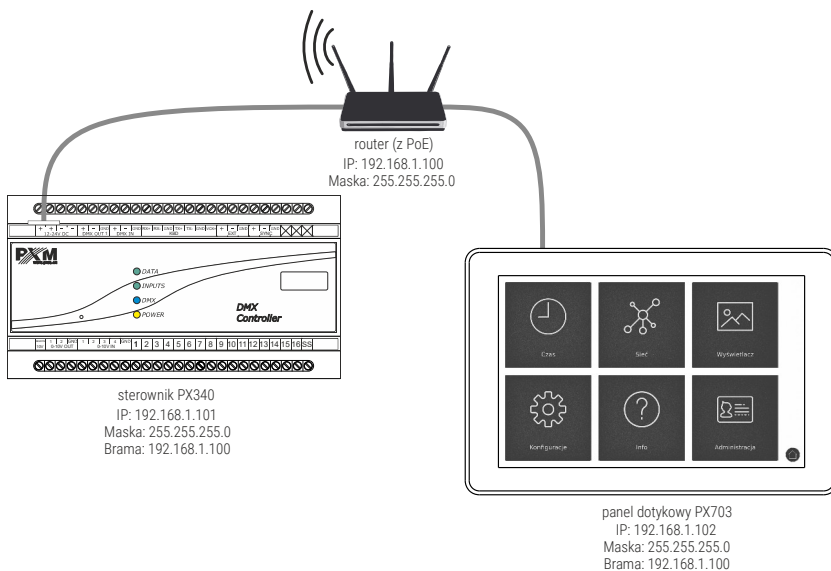


10 Schemat połączenia

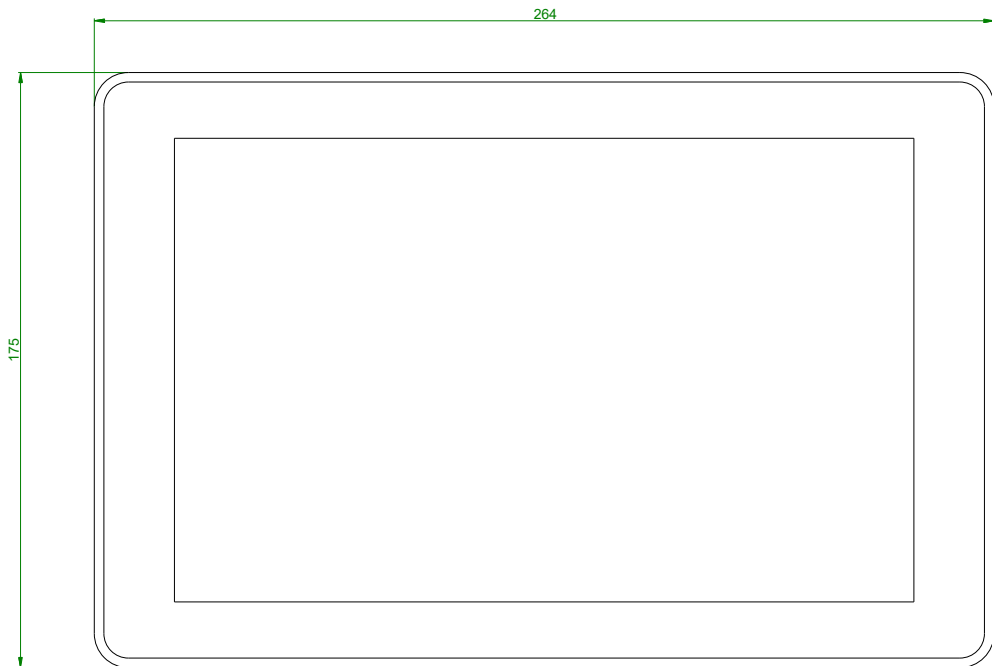
a) połączenie urządzenia do zewnętrznego zasilania oraz do routera z włączonym serwerem DHCP (bez PoE)



b) podłączenie urządzenia do routera z wyłączonym serwerem DHCP (statyczne adresy IP) z wykorzystaniem zasilania PoE w standardzie IEEE 802.3af



11 Wymiary



12 Dane techniczne

typ	PX703
wyświetlacz	TFT 10.1" 16:9
rozdzielczość ekranu	1280 x 800px
zasilanie	12 – 24VDC lub PoE (Power over Ethernet IEEE 802.3af)*
obudowa	aluminium / tworzywo sztuczne
złącza	1 x USB 1 x Ethernet (PoE)
przyciski	1 x przycisk recovery
wsparcie protokołu DHCP	tak
maksymalny pobór mocy	11W
masa	1.1kg
wymiary	długość: 264mm szerokość: 175mm głębokość: 37mm

* – zalecane jest korzystanie tylko z jednego rodzaju zasilania w tym samym czasie (12 – 24V DC lub PoE)

DEKLARACJA ZGODNOŚCI UE

PXM Marek Żupnik spółka komandytowa
Podłęże 654, 32-003 Podłęże

deklarujemy, że produkowany przez nas wyrób:

Nazwa towaru: Touch Panel 10"

Kod towaru: PX703

Spełnia wymogi następujących norm oraz norm zharmonizowanych:

PN-EN IEC 63000:2019-01	EN IEC 63000:2018
PN-EN 61000-4-2:2011	EN 61000-4-2:2009
PN-EN IEC 61000-6-1:2019-03	EN IEC 61000-6-1:2019
PN-EN IEC 61000-6-3:2021-08	EN IEC 61000-6-3:2021

Oraz spełnia wymogi zasadnicze następujących dyrektyw:

2011/65/UE **DYREKTYWA PARLAMENTU EUROPEJSKIEGO I RADY** z dnia 8 czerwca 2011 r. w sprawie ograniczenia stosowania niektórych niebezpiecznych substancji w sprzęcie elektrycznym i elektronicznym.

2014/30/UE **DYREKTYWA PARLAMENTU EUROPEJSKIEGO I RADY** z dnia 26 lutego 2014 r. w sprawie harmonizacji ustawodawstw państw członkowskich odnoszących się do kompatybilności elektromagnetycznej, zastępuje dyrektywę 2004/108/WE.


Marek Żupnik spółka komandytowa
32-003 Podłęże, Podłęże 654
NIP 677-002-54-53



mgr inż. Marek Żupnik.